

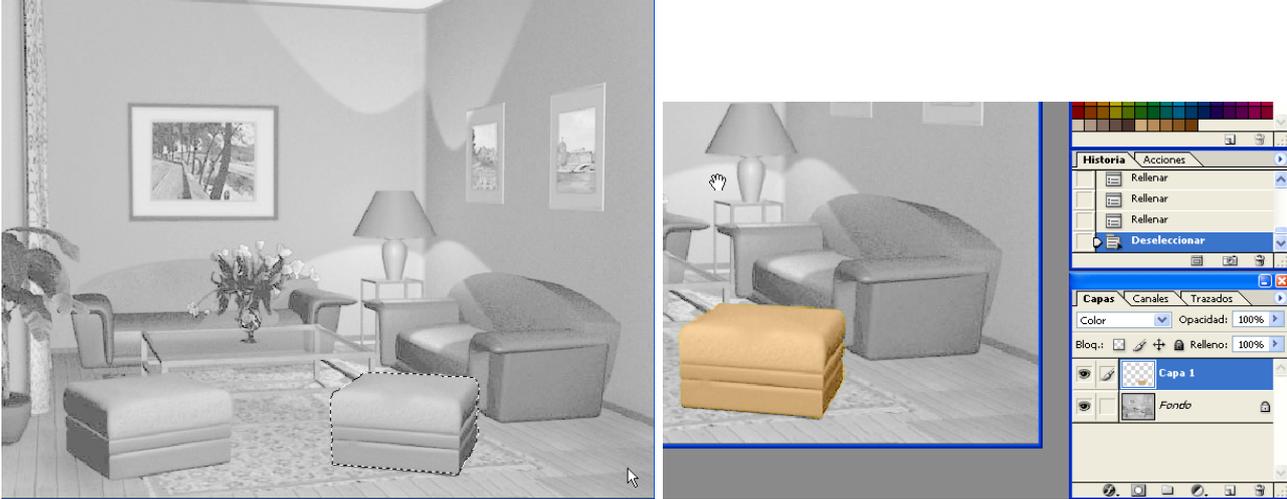
Temario Clase 10 de Photoshop

Colorear un dibujo o fotografía con texturas

-La técnica básicamente consiste en ir seleccionando las partes a colorear, crear una capa, rellenar y cambiar el modo de capa, a color, superpones, multiplicar etc,

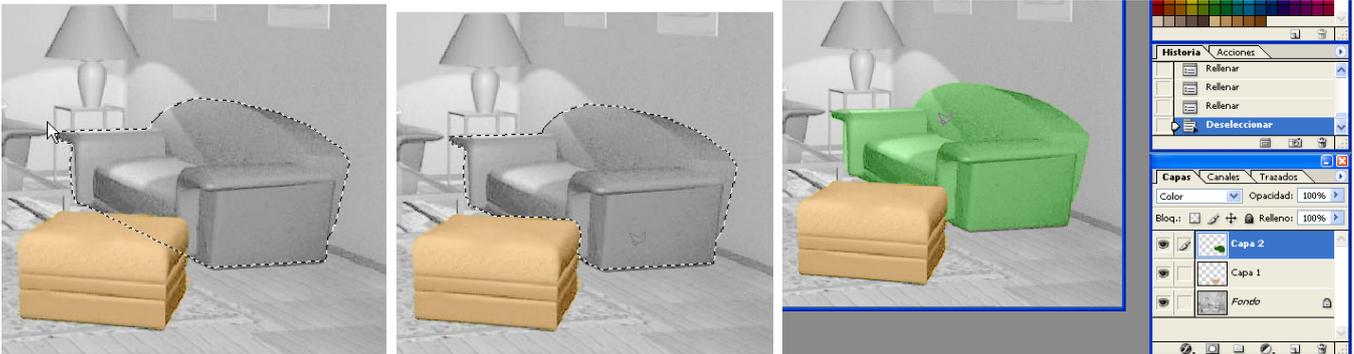
Primeros pasos:

-Con el lazo poligonal seleccionamos el modulo de la derecha, crear capa, elegir color y rellenar (alt + Backspace), quitar selección y cambiar el modo de capa a color



-Seleccionamos el sillón de la derecha con el lazo poligonal, pasando por encima del modulo

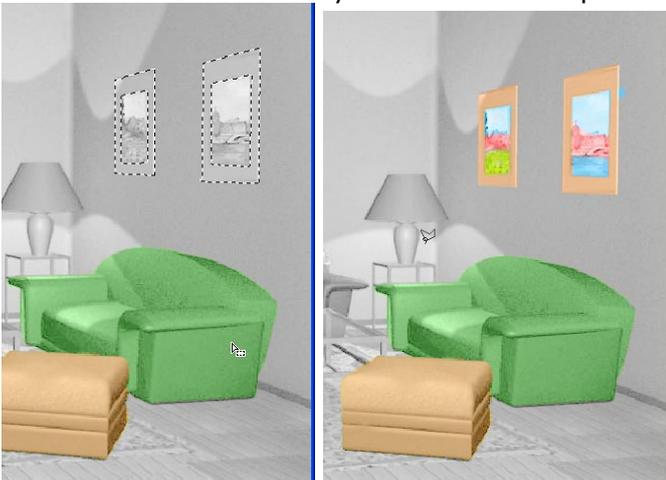
-Con control + alt en la ventana de capas tocamos la capa del modulo, para restar la a la selección
-Crear capa, elegir color y rellenar (alt + Backspace), quitar selección y cambiar el modo de capa a color



-Seleccionamos los cuadros y el interior de los mismos con alt para tener solo el marco.

-Crear capa, elegir color y rellenar (alt + Backspace), quitar selección y cambiar el modo de capa a color

-Invertimos la selección y en una nueva capa con alguna herramienta de pintura coloreamos el interior



Pared de ladrillos

- Abrimos uno de los archivos con texturas de ladrillos, edición / definir motivo, cerrar el archivo
- Crear Capa, edición / rellenar / Usar: motivo y en personalizado elegimos el de ladrillos
- Bajar opacidad de capa a 25
- Edición / Transformar/ Distorsionar y movemos los puntos de las esquinas a las esquinas de la pared, para lograr la perspectiva



- Creamos una mascara en la capa de la pared, con control y shift tocamos la capa de los sillones y los cuadros, rellenamos de negro. Esto es para ocultar los ladrillos que pasan por sobre los sillones y cuadros. Quitar selección
- Seleccionamos la pantalla de la portátil y rellenamos de negro (en la mascara)
- Creamos capa y aplicamos color
- A la capa de la pared le subimos la opacidad y le aplicamos un modo de fusión de capa.

